



1 - Connaissances générales (5 points) :

1.1 Quels sont les différents ateliers que tu connais, dans une organisation de compétition en course d'orientation ? (4 réponses) :

-
-
-
-

1.2 Quels sont les matériels et équipements indispensables à prévoir avant d'aller sur une compétition de course d'orientation ? (4 réponses) :

-
-
-
-

1.3 Si tu abandonnes dans une compétition, est-ce que tu dois aller le signaler à l'atelier « arrivée » ?

-

Pourquoi ?

-

1.4 Quelles sont les règles importantes sur ton comportement en course? (barre la mauvaise réponse) :

- Si je vois quelqu'un de blessé,
 - Je ne fais rien, un adulte s'en chargera
 - Je préviens un adulte
- Si j'ai abimé une clôture en l'enjambant
 - Ce n'est pas grave, si elle peut encore servir
 - Je le dis à l'organisateur

1.5 Quelles sont les règles importantes par rapport aux tiques (2 réponses) :

-
-



2 - Connaissances légende et symboliques. Relie les définitions aux symboles (2,5 points) :

	Falaises infranchissables
	Zone de blocs rocheux
	Bloc rocheux gigantesque
	Ligne électrique, câble porteur
	Falaises franchissables
	Cours d'eau franchissable
	Petit ravine, fossé sec
	Mur en ruine
	Clôture infranchissable
	Etendue d'eau périodique - saïs
	Ruisseau intermittent
	Clôture
	Levée de terre
	Courbe de niveau avec tiret de sens de la pente.

3 - Connaissances sur les annotations qui sont ajoutées sur la carte (en couleur violette) Donne la définition à côté du symbole (3 points)

Les éléments ajoutés sur la carte par l'organisateur: en violette:



4 - Définitions sur les postes et balises. Ecris en face de chaque ligne la définition en français (10 lignes d'explication en comptant le départ et l'arrivée) (5 points) :

Bleu	2,5 km	
1 31	•	
2 32	▲	
3 33	△	△
4 34	⊗	
5 35	⌒	✓
6 36	↗	×
7 37	↘	⊥
8 38	⊙	⊙
120 m		

5 - Les bases techniques en orientation (3,5 points) :

- Qu'est-ce qu'une main courante (appelée aussi ligne directrice) ?
- Dessine sur la carte ton itinéraire et écris les mains courantes que tu utilises entre les postes suivants sur cette portion de carte.

Mains courantes du départ à la balise 1 :

Mains courantes de la balise 1 à la 2 :

Mains courantes de la balise 2 à la 3 :



6 - Remplis le puzzle suivant (1 point) :

