

Article 1 :

Pour pouvoir participer à la course, les coureurs doivent pouvoir présenter une licence FFCO ou un certificat médical de non contre-indication à la pratique de la course d'orientation en compétition datant de moins d'un an.

Article 2 :

Les concurrents peuvent choisir de courir en individuel ou par équipe (de 2 ou 3). Trois circuits sont proposés : un circuit de une heure, un circuit de deux heures et un circuit de trois heures.

Article 3 :

Les membres d'une même équipe doivent rester groupés tout au long de la course, notamment au niveau des points de passage. **Les équipes qui arriveraient en ordre dispersé seraient disqualifiées.**

Article 4 :

Pour pouvoir courir en individuel, il faut être majeur le jour de l'épreuve. Les licenciés FFCO de la catégorie H16 et D16 sont autorisés à courir en individuel.

Article 5 :

Le départ en masse sera donné à 19h00 précises pour tous les participants. Pour les retardataires, il ne sera pas donné d'autre départ.

Article 6 :

La carte utilisée est une carte officielle de course d'orientation à l'échelle 1/10.000^{ème}. Les définitions de postes et la valeur de chaque balise seront indiquées sur la carte. Le numéro de l'organisateur sera indiqué sur la carte.

Article 7 :

Le principe de l'épreuve est de rapporter le plus de points possibles, les 30 balises valant de 10 à 30 points selon leur difficulté. Le temps sert à départager les concurrents qui ont le même nombre de points. Les balises sont à faire dans un ordre libre.

Article 8 :

Le temps de course est limité à 1h00, 2h00 ou 3h00 selon le circuit. Toutes les minutes de retard entamées coûteront 20 points de pénalités. L'épreuve se déroule sur la voie publique. En conséquence, vous serez responsable à cas d'imprudence ou de négligence. **Tout concurrent doit porter assistance à un concurrent blessé.**

Article 9 :

Danger de mort : il est formellement interdit de traverser la voie ferrée sous peine de disqualification. Des passages alternatifs seront installés et obligatoires.

Article 10 :

Matériel obligatoire en solo: lampe frontale, boussole, montre, téléphone mobile, gilet haute-visibilité. Matériel obligatoire en équipe : une lampe frontale et un gilet haute-visibilité par coureur, une montre, une boussole et un téléphone mobile par équipe.
Il est fortement conseillé de courir avec les jambes couvertes.

Article 11 :

L'épreuve se déroulant sur la voie publique, **les concurrents doivent respecter le code de la route et ne sont pas prioritaires.** En conséquence, vous serez responsable à cas d'imprudence ou de négligence. **Des passages obligatoires avec signaleurs sont mis en place pour la traversé de route, la traversé de cette route en dehors des passages disqualifiera l'équipe ou le concurrent.**

Article 12 :

Les balises sont constituées d'un piquet métallique, d'une toile blanche et orange de 30x30cm et d'un boîtier électronique type Sport Ident. Les balises ne seront pas pourvues de dispositif lumineux ou réfléchissant.

Article 13 :

En cas de dysfonctionnement d'un boîtier électronique, poinçonner la carte à l'aide de la pince accrochée à la toile.